

# LOGICIEL PAINT

### PRESENTATION

Logiciel graphique basique pour dessin et (un peu) la photo. Sa fenêtre présente 3 onglets

🚳   🔜 🤭 💜 = 🛛 Sans titre - Paint					
Fichier Accueil	Affichage				
Couper	Sélectionner Sélectionner Image	V A A V Q Pinceaux Outils		Taille	Couleur Couleur Couleur Couleurs Couleurs

Onglet Accueil : Il s'ouvre par défaut

- <u>Presse papier</u> : *Couper/Copier/Coller*, soit à la suite d'un »copier » soit à partir d'un fichier de l'ordinateur (*L'Explorateur* s'affiche pour pouvoir ouvrir le fichier-image)
- <u>Image</u> : *Sélectionner* : rectangle/sélection libre à la souris/sélectionner toute l'image inverser la sélection

*Rogner* (= recadrer) supprime l'image en dehors de la sélection *Redimensionner* : en % ou en pixels (préférable) Conserver les proportions *Faire pivoter* : à droite ou à gauche de 90°/ 180°

• <u>Outils</u> : *crayon, pinceau, gomme et pot de peinture* permettent de dessiner (sur une image ou sur un fond blanc ou coloré)

L'outil *A* permet d'insérer du texte dans l'image. Cliquer dessus (=sélectionner) puis placer votre curseur dans l'image là où vous voulez mettre le texte. S'ouvre alors un onglet contextuel avec : police, taille, couleur, gras, etc.ainsi qu'une zone de texte sur l'image qui vous permet de déplacer votre texte en entier.

- <u>Formes pré-définies</u> : intègrent une forme (flèche, étoile, bulle,etc) dans l'image. Taille et couleur réglables.
- <u>Couleurs</u> : la couleur1 est celle de l'avant plan (texte, formes ou dessins) La couleur2 est celle de l'arrière-plan, la toile du dessin. Elle est blanche par défaut mais ces deux couleurs peuvent être modifiées avec la palette située à côté.

#### Onglet Affichage :

- Zoom : mêmes remarques que pour le logiciel WordPad
- <u>Affichage</u> : quadrillage et règles (en pixels)
- <u>Plein écran</u> : L'image occupe tout l'écran. Retour arrière avec *Echap/Escape* sur le clavier (puisque la souris a disparu!)
- •

#### **Onglet Fichier**

- Nouveau (page blanche)
- <u>Ouvrir</u> (un fichier-image existant)
- <u>Enregistrer/Enregistrer sous</u> :PNG/Jpeg (recommandé pour les images)/BMP/GIF (pour les dessins uniquement)
- <u>Imprimer</u>: Mise en page : *Portrait/Paysage* mais aussi *tailles des marges* Apercu avant impression (très utile pour ne pas gâcher du papier-photo)
- <u>Arrière-plan du Bureau</u> : permet d'utiliser votre photo comme arrière-plan

•

# PAINT EN PRATIQUE

#### **A** – Définir un format de travail : A4, 10x15 cm (carte postale), etc.

<u>Onglet Paint</u> (en haut, à gauche, en bleu)>*Imprimer>Mise en page* 

Choisir la taille et l'orientation du document (portrait/vertical ou paysage/horizontal) ainsi que son échelle (100 % recommandé), son centrage.

<u>Onglet Accueil</u> : ouvre un fond blanc que l'on met au format voulu (voir ci-dessus) à l'aide des poignées. Il est recommandé de l'agrandir à la taille de l'écran avec le zoom, en bas à gauche.

On peut ensuite travailler.

#### **B – Insérer une image.** Celle-ci doit être déjà présente dans votre ordinateur.

<u>Onglet Presse-Papier</u>>*Coller*>*Coller à partir de.* Ouvre l'*Explorateur Windows*. Y rechercher le dossier de l'image et l'ouvrir>chercher l'image et la sélectionner>Ouvrir. L'image s'installe sur votre fond, au centre et en grand.

<u>Onglet Image</u>>*Redimensionner* (en pourcentage pour l'impression et en pixels pour l'Internet) > faire pivoter si besoin

#### Ajouter un texte

<u>Outil texte (A)</u>>Cadre de texte (sur l'image ou en dehors, la transparence est recommandée) Même mode opératoire que pour **WordPad** mais attention à la couleur d'un texte superposé à une photo.

## C – Faire un tableau (simple)

Après avoir défini son espace de travail (voir ci-dessus)

<u>Onglet Accueil</u>>*Dessin*>*Outil*>*Crayon.* On peut en régler la taille (l'épaisseur) et la couleur (couleur 1)

Avec le pointeur de la souris, choisir le point d'origine et avec la touche *Maj* enfoncée, la ligne sera horizontale ou verticale. On trace où l'on veut suivant son projet. **Colorier les cases (facultatif)** :

<u>Onglet Sélection</u>>Rectangulaire. Sélectionner le cadre au pointeur puis la couleur voulue <u>Onglet Outil>Pot de peinture</u>. Cliquer dans la/les sélection

#### Remplir les cases

<u>Onglet Outil</u> > *Texte (A)* : définit un cadre de texte. Choisir une police, une taille, une couleur différente de celle du cadre et taper le texte. Le mettre en place (horizontale/verticale) à l'aide des poignées de son cadre.

Clic à l'extérieur du cadre pour fixer le texte. Recommencer pour un nouveau texte.

Ce logiciel ne comporte pas d'historique. En cas d'erreur (fréquentes au début), votre seule solution est *Ctrl+Z* pour la dernière commande uniquement Travaillez donc avec attention avant de maîtriser ce logiciel.

Votre tableau est une image. Vous ne pouvez l'enregistrer qu'avec des formats-images, ce qui ne pose heureusement aucun problème.